**포트폴리오**

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 명 | 라즈베리파이를 이용한 TCP/IP 스무고개 서버 |
| **프로젝트 기간** | 2025-04-14 ~ 2025-04-18 |
| **상세내용** | 개발언어 : C  Rasberrypi를 이용하여 내부 통신 서버를 구축하였고 서버를 통하여 스무고개를 할 수 있는 클라이언트까지 구축하였다.  처음으로 서버 입장 조건은 같은 wifi를 이용하여야 들어갈 수 있으며 처음 입장한 사람이 정답자로 정답을 설정하고 질문의 대답을 하는 사람으로 역할을 지정 받는다.  그 이후 2번째로 들어온 사람은 질문자로 흔히 아는 스무고개 처럼 질문을 함으로서 정답을 유추해 내는 방식의 서버이다.  정답을 유추한 후 “정답:정답”이렇게 입력을 하면 정답이 맞을 시 질문자가 이기며 프로그램이 끝이 나면서 서버도 같이 종료 된다.  틀리면 틀린 정답이라고 나오며 맞출 때 까지 프로그램이 작동한다.  추후 스무고개에 알맞게 20번의 질문 기회를 주어지고 기회를 넘길 시 정답자의 승리로 이어지게 할 것이고 사용자 닉네임 추가, 1대 다수의 게임 까지 확장 시킬 수 있다. |
| **코드 흐름도** |  |
| **중요 코드** | <정답자 수신,발신>  <정답 시도 처리>    <서버 수신,발신 로그>    <질문자 수신,발신> |
| **결과 화면** | <서버 로그>  <정답자 클라이언트>    <질문자 클라이언트> |
| **기타** |  |